

# **Le marché du jeu vidéo en France en 2009**

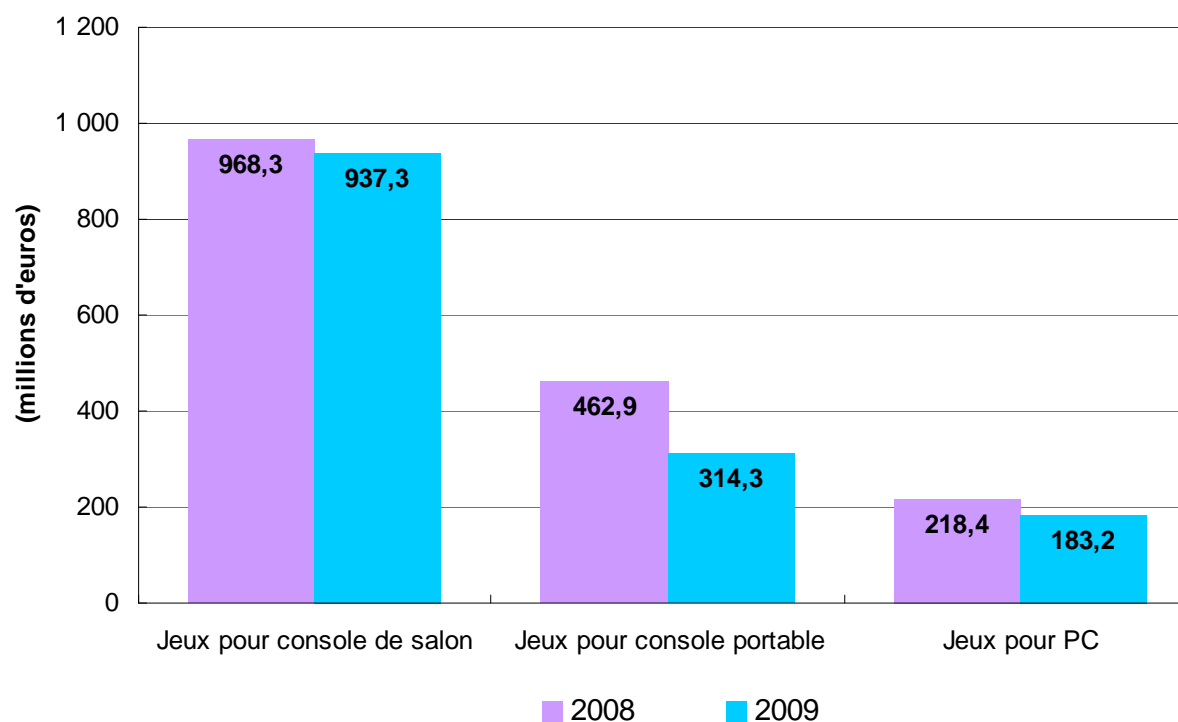
Données issues de l'observatoire du jeu vidéo



# Le marché du jeu vidéo

- chiffre d'affaires JV: 1,434 milliards
- 38,8 millions de jeux physiques vendus en 2009

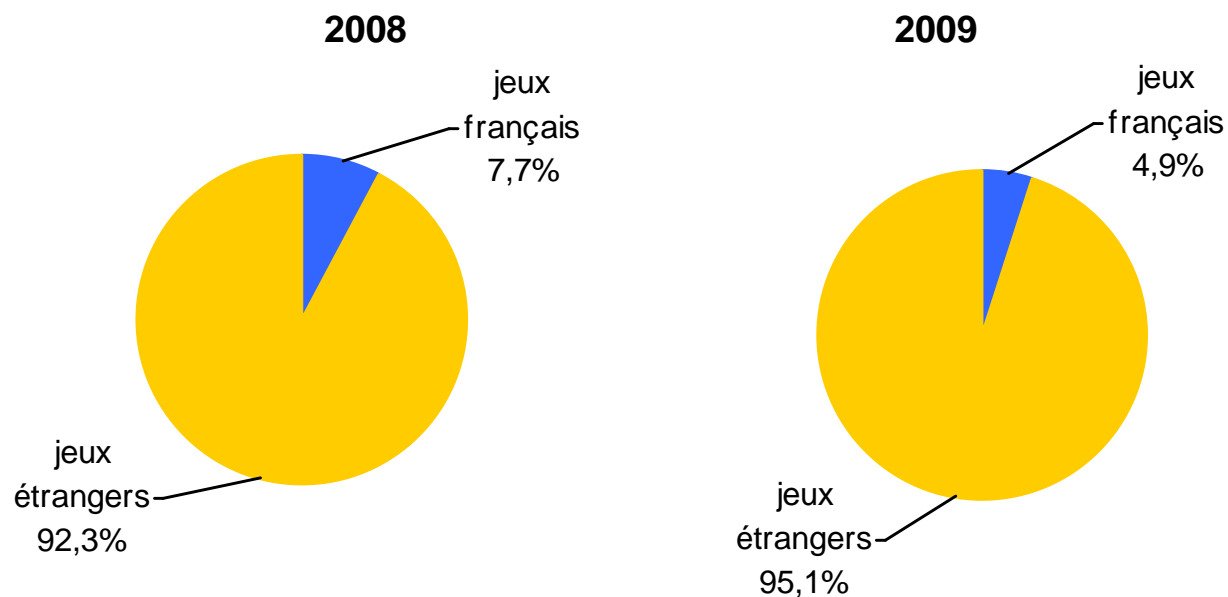
Evolution du chiffre d'affaires



## Le marché du jeu vidéo

- Les jeux vidéo français concernent 7,1 % du volume des ventes de jeux physiques en 2009
- Les jeux vidéo français réalisent 4,9 % du chiffre d'affaires des ventes sur le marché national

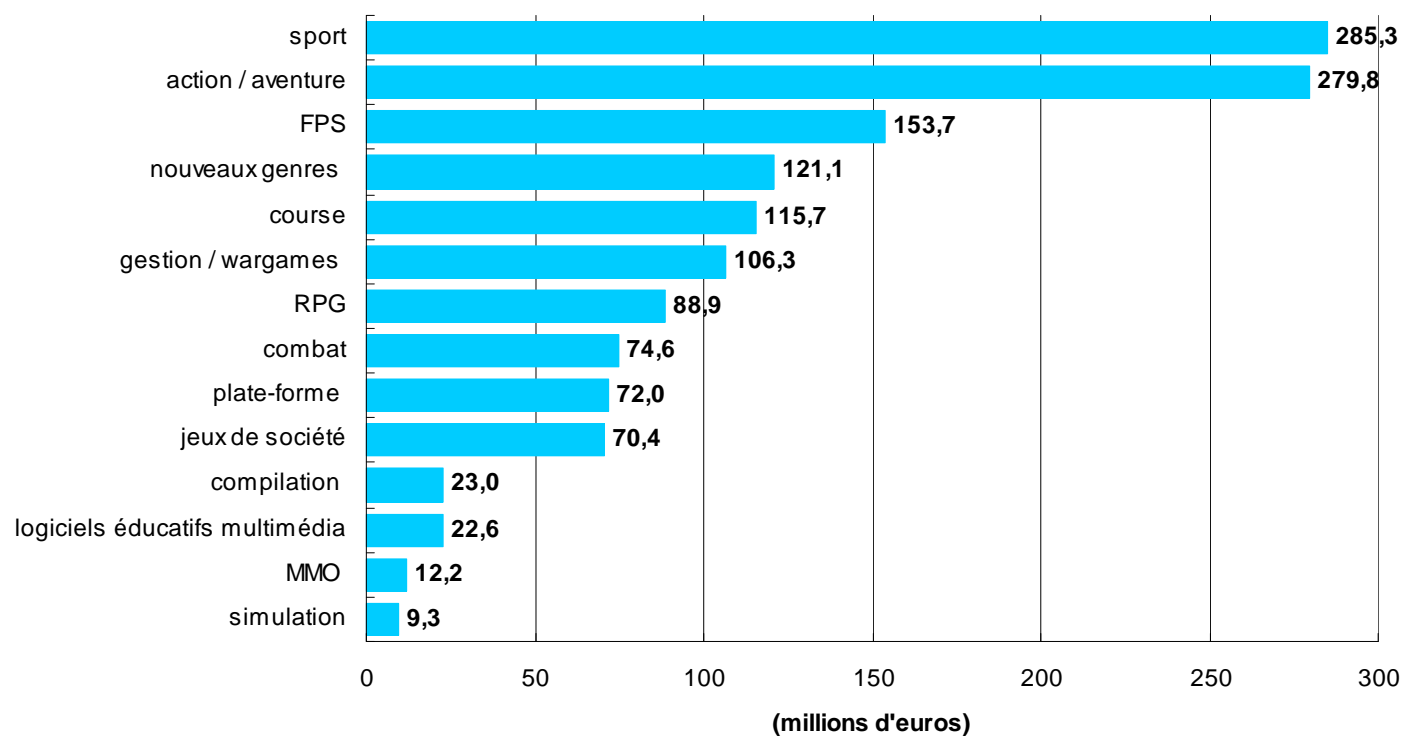
Evolution de la structure du chiffre d'affaires



# Les genres de jeux vidéo

- Les trois principaux genres regroupent plus de la moitié (50,1 %) du chiffre d'affaires des jeux vidéo

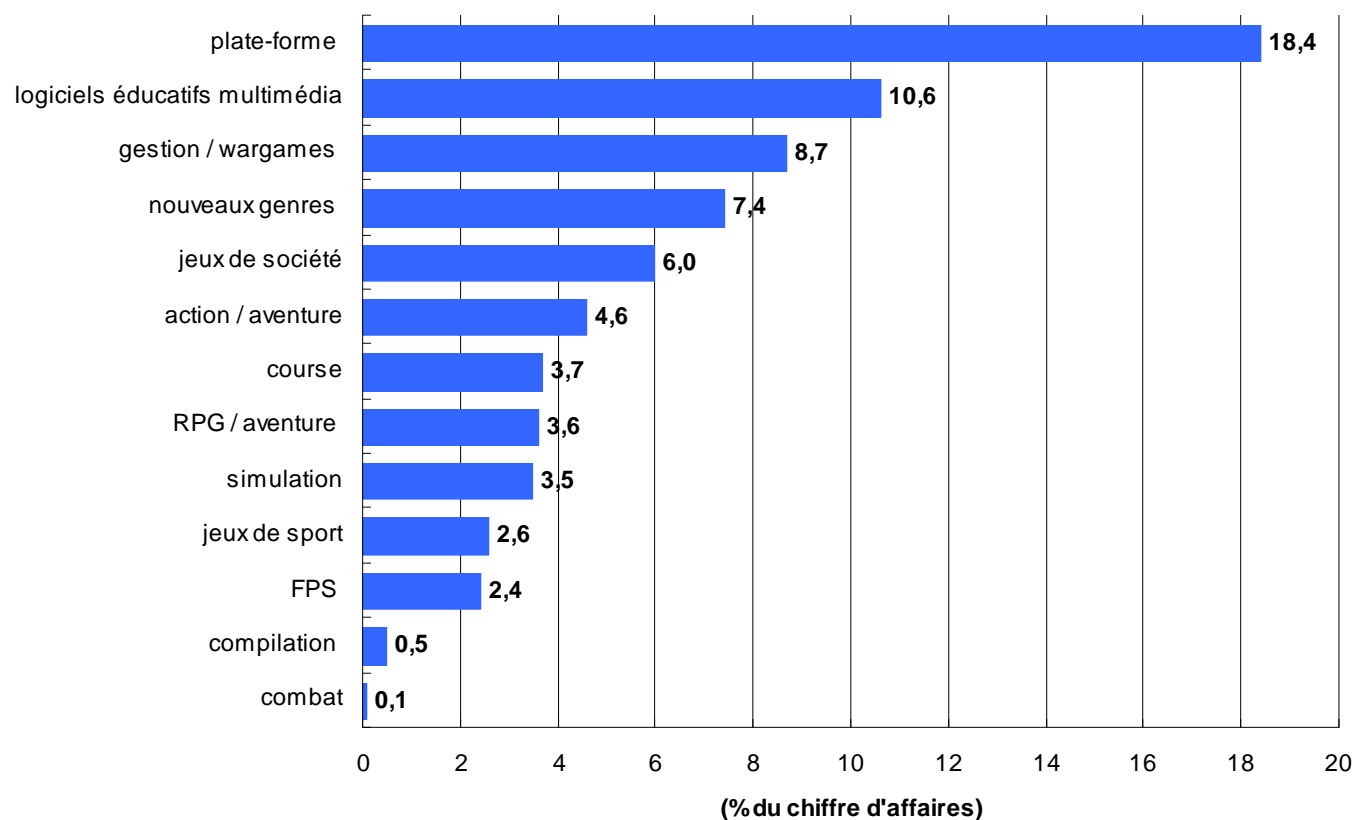
Chiffre d'affaires des jeux vidéo selon le genre en 2009



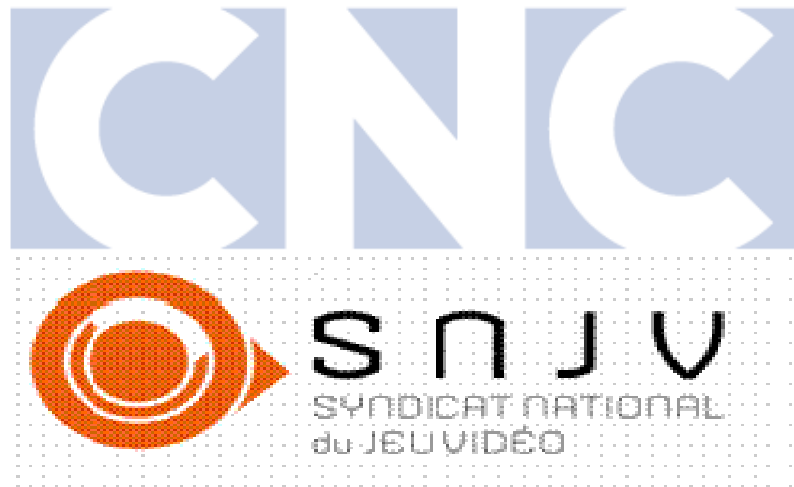
# Les genres de jeux vidéo français

- En 2009, les jeux français de plate-forme (13,3 M€) et les jeux français éducatifs (2,4 M€) sont les plus performants

Jeux vidéo français selon le genre en 2009



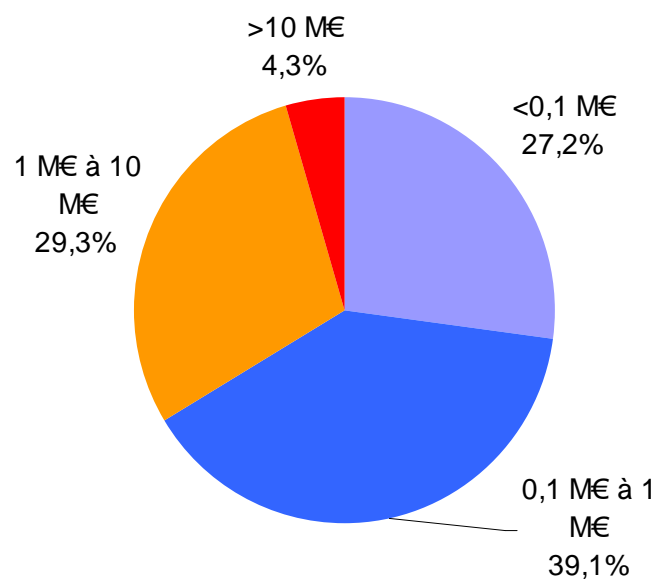
# Les entreprises françaises du secteur du jeu vidéo



## Les entreprises de jeu vidéo

- **84,4 % des entreprises déclarent avoir une activité de création et de développement**
- **36,5 % ont une activité d'édition et 13,5 % de distribution**
- **En moyenne chaque entreprise réalise un chiffre d'affaires de 2,76 M€ en 2009 (2,88 M€ en 2008)**

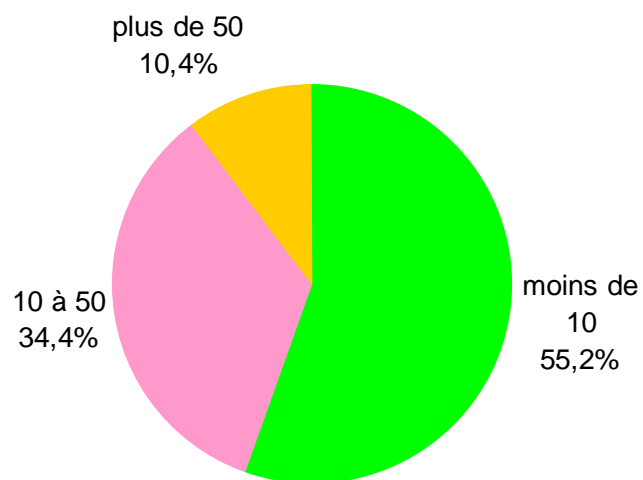
Répartition du nombre d'entreprises  
en fonction du chiffre d'affaires en 2009



## L'emploi

- **55,2 % des entreprises emploient moins de 10 salariés permanents**
- **Effectifs moyens permanents : 27 salariés (au 1<sup>er</sup> janvier 2010)**

**Répartition du nombre d'entreprises  
en fonction des effectifs permanents au 1<sup>er</sup> janvier 2010**

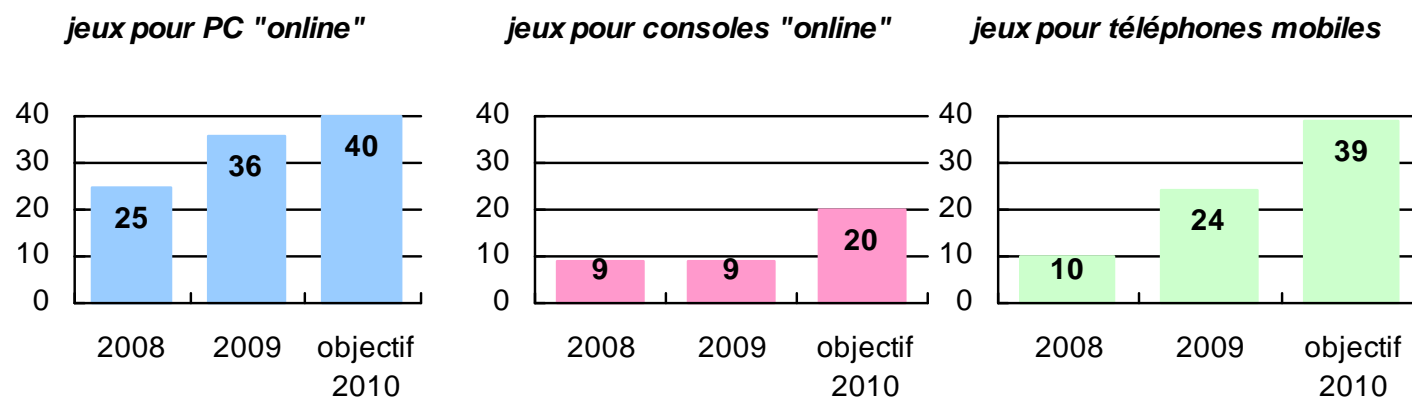




## Le positionnement

- **Le marché des jeux en ligne pour PC et pour consoles occupent les entreprises françaises :**
  - jeux « online » pour PC : + 60 % en trois ans
  - jeux « online » pour consoles : + 122 % en trois ans
- **Le marché des jeux pour téléphones mobiles connaît aussi un réel développement**

Nombre d'entreprises actives sur le marché



**Merci**

